



FONDI STRUTTURALI EUROPEI  
**pon** 2014-2020  
 PROGRAMMA OPERATIVO NAZIONALE "PER LA SCUOLA, COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO"



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
 Dipartimento per la Programmazione  
 Direzione Generale per interventi in materia di cultura scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale  
 L. 10.10.2017 n. 150



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE**  
**"GEREMIA RE"**

Via TURATI, 8 – 73045 LEVERANO (LE)  
 SEGR. TEL./FAX 0832.92.10.80  
 E-mail: [LEIC83000A@ISTRUZIONE.IT](mailto:LEIC83000A@ISTRUZIONE.IT)  
<http://www.icleverano2.gov.it>  
 C.F. 93018170758

Prot. n. *2948*

Leverano, 06/11/2018

- U.S.R. per la Puglia – BARI
- Ufficio VI Ambito Territoriale – Lecce
- Istituzioni Scolastiche di ogni ordine e grado
- Ai Genitori e Alunni frequentanti l'Istituto
- Albo online
- Sito web d'Istituto

**Oggetto: Informazione, comunicazione, sensibilizzazione e pubblicizzazione.**

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 - Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo specifico 10.2. – Azione 10.2.2 – Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base – sottoazione 10.2.2A Competenze di Base

AUTORIZZAZIONE PROGETTO E IMPEGNO DI SPESA

**Cod. identificativo Progetto 10.2.2A-FSEPON-PU-2018-812**

Il MIUR Ufficio IV, con nota Prot. n. AODGEFID/32324 del 29/10/2018, ha autorizzato questo Istituto ad attuare, entro il 30 settembre 2020, il sopraindicato progetto.

CODICE IDENTIFICATIVO PROGETTO	OBIETTIVO SPECIFICO AZIONE	SOTTOAZIONE PROGETTO	TITOLO PROGETTO	IMPORTO AUTORIZZATO
10.2.2A-FSEPON-PU-2018-812	10.2.2	10.2.2A	Light Games-Giochi di Luce	€ 24.993,60

La presente comunicazione rientra nell'ambito delle azioni rivolte a dare pubblicità ai Progetti, che questo Istituto si accinge a realizzare con il FSE – PON autorizzato.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
 Dott. Cosimo *Polillo*